

RAT ZAPPER 2000

PRIMA DI UTILIZZARE RAT ZAPPER 2000

Controllare eventuali tracce di escrementi o punti di entrata lungo basamenti, pareti, ecc sia in soffitta che nell'interrato.

ESCHE

Forniamo del cibo secco appositamente studiato per stimolare la golosità di ratti e topi. Comunque può funzionare bene il cibo secco per cani e gatti o il burro d'arachidi posto su un quadratino di cartone. L'importante è posizionare le esche, qualunque esse siano, il più vicino possibile al fondo della trappola, dove si trova la piastra metallica verticale. Non utilizzare bocconcini umidi

POSIZIONAMENTO

Porre RAT ZAPPER 2000 nell'area prescelta. Accendere l'unità: la luce rossa lampeggiante indica che le batterie sono cariche. Dopo qualche secondo la luce si spegne e rimane spenta per risparmiare energia. Se avete problemi di topolini dovrete avere risultati entro la notte stessa .
Se si tratta di ratti, che sono notoriamente più accorti, ci vorrà più tempo: devono abituarsi alla presenza del nuovo apparecchio.

STRATEGIA PER I RATTI

Mettere 4 bocconcini sul fondo della trappola e 4 bocconcini appena dentro l'ingresso.
NON ACCENDERE RAT ZAPPER 2000! NON MUOVETE PIU' LA TRAPPOLA!
Quando vi accorgete che il cibo è stato mangiato, riponete i bocconcini e **ACCENDETE RAT ZAPPER 2000!**
Possono essere necessari dai 2 ai 10 giorni per catturare i ratti con questo sistema. La variazione del tempo può dipendere da diversi fattori:

- cibo disponibile e facilmente reperibile dai ratti in altre parti della casa. Eliminando questa possibilità i ratti saranno maggiormente tentati dai bocconcini che avrete lasciato nella trappola;
- per un certo periodo di tempo non inserite nulla di nuovo nella stanza dove avete posizionato la trappola: nemmeno oggetti piccoli come un orologio da polso ecc. I ratti sono sospettosi anche dei più piccoli cambiamenti!
- una volta catturato il primo ratto (solitamente è il leader), la colonia lo seguirà. Ben presto lasceranno la vostra casa senza nemmeno passare da RAT ZAPPER 2000

ISPEZIONE E RIMOZIONE

Per verificare il "successo", avete solo bisogno di controllare se la luce rossa lampeggia. Questo perché, oltre ad indicare lo stato della batteria, essa indica la presenza di animali morti
Non preoccupatevi: non troverete sangue o altri liquidi come per altre trappole.
Spegnere l'unità e svuotarla in un contenitore appropriato. Non c'è necessità di entrare in contatto con l'animale morto.

NOTE

Se nel riutilizzo di RAT ZAPPER 2000 notate un ronzio o un suono non preoccupatevi: l'unità ha solo bisogno di pulizia. Spegnere l'apparecchio. **ATTENZIONE: rimuovere le batterie prima di procedere a qualsiasi operazione di pulizia !** Spruzzare dell'acqua calda sulla base. Per rimuovere eventuali residui, utilizzare uno spazzolino con del detersivo per piatti. Sciacquare e lasciare asciugare completamente. Inserire le batterie e riaccendere. Non utilizzare candeggina o altre sostanze corrosive che danneggerebbero la piastra metallica.

Non utilizzare batterie ricaricabili!

Le 4 batterie del tipo "AA", dovrebbero durare per circa 6 mesi, o durare per 10/20 topi. Se la luce rossa non lampeggia per qualche secondo quando accendete l'apparecchio, dovete sostituire le batterie. Il modello con il box supplementare (che si collega all'apparecchio per mezzo della presa sul fianco) usa invece 4 batterie di tipo D : in questo caso l'autonomia aumenta quasi di 3 volte. Può funzionare sia interni che in esterni: in quest'ultimo caso proteggete RAT ZAPPER 2000 dall'umidità e dalla pioggia

ATTENZIONE! QUESTO APPARECCHIO EMETTE UNA SCARICA AD ALTO VOLTAGGIO. NON CONSENTIRE AI BAMBINI DI GIOCARE CON QUESTO DISPOSITIVO O DI AVVICINARSI. UTILIZZATE LE MEDESIME PRECAUZIONI PER UN ANIMALE DA COMPAGNIA DI PICCOLA TAGLIA O UN CUCCILO: L'INGRESSO NELL'APPARECCHIO PUO' ESSERGLI FATALE. NON UTILIZZARE RAT ZAPPER 2000 VICINO AD EMISSIONI DI VAPORI INFIAMMABILI E COMBUSTIBILI LIQUIDI O SOLIDI. NON INSERIRE LE MANI O OGGETTI PRIMA DI AVER SPENTO L'APPARECCHIO E AVER RIMOSSO LE BATTERIE